

Ship Printout

Name

Jaguar

Cost

Primary Stats		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Cannons	1	<input type="text"/>											
Launchers	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								
Bays	0												
Defense	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								
Move	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
Munitions		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Missiles	14	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Fighters	0												
Add-ons													
Repair	0												
Boosters	0												
Sensors	0												
Warp Drive	0												
Cargo	0												
Passenger	0												

Ship Printout

Name

Glaive

Cost

Primary Stats		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Cannons	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>										
Launchers	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>										
Bays	1	<input type="text"/>											
Defense	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
Move	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								
Munitions		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								
Missiles	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								
Fighters	1	<input type="text"/>											
Add-ons													
Repair	0												
Boosters	0												
Sensors	0												
Warp Drive	0												
Cargo	0												
Passenger	0												

If the cost shows up as reverse (red/blue or black with white letters) then the ship has been illegally costed. Modify the Ship's Move stat or change its Projected Cost to fix it.