

Ship Printout		Name		Hector						Cost	140	ID
Primary Stats		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Cannons	7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				Class:
Launchers	7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>				Battlecruiser
Bays	0											
Defense	8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>			Type:
Move	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								Balanced
Munitions												
Missiles	12	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	10 20 30 40
Fighters	0											
Add-ons												
Repair	0											Registry:
Boosters	0											HE166T
Sensors	0											
Warp Drive	0											
Cargo	0											
Passenger	0											

Ship Printout		Name		Manchester						Cost	160	ID
Primary Stats		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Cannons	10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Class:
Launchers	5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>						Battleship
Bays	0											
Defense	10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Type:
Move	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>									Cannon
Munitions												
Missiles	22	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	10 20 30 40
Fighters	0											
Add-ons												
Repair	0											Registry:
Boosters	0											MA8817
Sensors	0											
Warp Drive	0											
Cargo	0											
Passenger	0											

If the cost shows up as reverse (red/blue or black with white letters) then the ship has been illegally costed. Modify the Ship's Move stat or change its Projected Cost to fix it.