

Ship Printout		Name Crow										Cost	50
Primary Stats		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Cannons	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
Launchers	5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>							D
Bays	0												
Defense	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
Move	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									(
Munitions		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Missiles	16	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		10 20 30 40
Fighters	0												
Add-ons													
Repair	0												
Boosters	0												
Sensors	0												
Warp Drive	0												
Cargo	0												
Passenger	0												

Ship Printout		Name Osiris										Cost	50
Primary Stats		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Cannons	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
Launchers	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>										D
Bays	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>										
Defense	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
Move	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									Esc
Munitions		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								
Missiles	4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>								10 20 30 40
Fighters	3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>									
Add-ons													
Repair	0												
Boosters	0												C
Sensors	0												
Warp Drive	0												
Cargo	0												
Passenger	0												

If the cost shows up as reverse (red/blue or black with white letters) then the ship has been illegally costed. Modify the Ship's Move stat or change its Projected Cost to fix it.